

やらないや損！！月6万円差が付く

目押しトレーニング



自己紹介

どうも(^^ゞ まさきちです (^ - ^) /
え～、特に知りたくも無いと思いますが、一応自己紹介しておきます。

	<p>名前：まさきち 性別：おやじ 年齢：おやじ</p> <p>パチンコは子供の頃、お父ちゃんに ひっついて行ってました。 親指ではじく台だった頃です。 スロットは、10年位前からでしょうか。 弟がパチプロだったので、遺伝子的に 好きな感じが漂ってます(^^ゞ</p>
--	--

大して面白い話もないので、どんどん進めましょう^^)

えっと、決まり文句みたいなので、、

=====
本書は著作権で保護されている著作物にあたります。

著作権と使用許諾

このファイルの一部の文章の著作権は著者である、まさきちに属します。
本書内で紹介する画像等も、同様です。

免責事項

本書では やらなきゃ損！！月6万円差が付く 目押しトレーニング
について記しておりますが、あなたの結果、成功を保証するものではありません。
また、仮にこのファイルに述べられた内容を実行することにより、あなたに
損害が発生したとしても著者はその責任を負うものではありません。
すべての行動はあなた自身の責任の下で行うものとし、著者に対するあらゆる
責任の追及を一切禁止します

=====

1章：目押しは簡単、楽しい、お得

このレポートを読んでくださっている方は、目押しが出来ない方だとも思います。まず、伝えたいことがあります。

目押しは、簡単です。

あなたは、曲に合わせて、手拍子が出来ますか？

あなた：「できます」

OKです！ 素質は、十分です。

必ず出来るようになるので、読み進めてみてください。

手拍子が「できない」という方も、練習が少し増えるかも知れませんが、出来るようになります。

それでは、まず最初に、目押しでやっていることを簡単に説明しますと、

- 1 . **7** が通り過ぎた事を、確認
 - 2 . 1周回って、次に **7** が現れるタイミングでボタンを押す
- ということです。

多くの方が、この様な方法で、タイミングを利用して目押しをしています。目押し出来ない人にとっては、「目押し出来る人 = 絵柄が全て見えている」というような、イメージを持っているかもしれませんが、、、

実は、みんな絵柄は見えていないんです。

たしかに、絵柄が全て見えるなんていう、人も居ます。

さらに「スイカのタネの数が数えられるよ」なんて人も居ますが、ひじょ～に珍しいケースですので、絵柄が見えないことは気にしないで進みましょう！

実際のパチスロではリールの大きさも、まちまちです。

リールとは、クルクル回ってる所の事です。  の部分です。



青どんなんかは特別小さくて、なんとなく速く回ってる感じがします。

エヴァンゲリオンやスーパービンゴVは、リールも大きく絵柄も大きいので、なんとなくゆっくり回っているように、見えたりします。

機種や絵柄は様々ですが、

どの機種も、**0.8秒で1回転**なんです！

全部、一緒なんです。

なので、1回タイミングを掴んでしまうと、どの機種でも目押し出来るようになります。

例えば、**7**が通り過ぎて、次に**7**が出てくるのは0.8秒後です。

しかし、ちょっとやってみただけ、止められないよって方も多いかと思います。

店員さんに、止めてもらっている人も、最近は良く見かけます。

でも、目押し出来て、BONUS絵柄を揃えた方が、より一層喜べます。

パチスロの醍醐味といっても、過言ではありません。

最近では、何種類かの絵柄を目押し出来ないと、まともに遊技できない機種も多いですね。

そんな機種に限って、ギャンブル性も高く、そそられます(^^ゞ
目押しできる人の楽しみでもあります。

ゆくゆくは、複雑な機種を楽しむ事が出来るようになりますが、ボーナス絵柄を目押しできれば、特をする事がたくさんあります。

- ・ わざわざ、店員を呼んで止めてもらわなくても良い。

もちろん、となりに座っている腕の良さそうな、にいちゃんに熱いまなざしを送ることもしなくて良くなります。

「おいおい、BONUS入ってるよ(ㄟㄟ)」的な、視線を浴びる事もなくなるでしょう(^ - ^)

- ・ **BONUS 当選後、すぐ揃えられる。**
BONUS 当選後、告知前に気づいちゃったりする。

目押しをして、いつも同じ位置で止めていると、BONUS 当選した時や、したかも？って時に止まる位置が変わるので・・・

おや？__？)

という楽しみが出てきます。

これは、数回転先に察知出来ると言うことで、1回転3枚で60円ですから、3回転気づくのが早ければ**180円**お得になります。

今、揃えるのに10回転かかっている人は、600円お得。

BONUS の回数×早く揃えられた分、お得になります。



お得分は、貯金しても良いでしょう。
それにしても、な、なつかしい(^^ゞ パックマンの貯金箱です ^^)

- ・ **BONUSの獲得枚数が、増えたりします。**

BONUS 中も、ある絵柄をはずすと、獲得枚数UPなどの恩恵が受けられます。

これは、BONUS 中にチェリーを外すなどのケースが多いですが、10枚多く獲得できるなどの恩恵が受けられます。

最近の機種では BONUS 絵柄などを目印に、外せる機種が多いのでシビアな目押しが出来なくても恩恵を受けられる事が多くなっています。

10枚×20円で**200円**もお得です！



もしくは、ジュースが買えます ^^)
BONUS 後の一服のお供にどうでしょう。



ぶひゃ~()

こうした、目押しは、最初から全部できなくてもイイです。
まずはBONUSを揃える喜びを、複雑な機種が打てる喜びを感じましょう。

それが出来たら、精度を上げてお得を増やしましょう。

どのくらいお得か？ちょっと計算してみましよう d(^-^)

1回転60円ですが、10回の失敗・10枚の損失を重ねながら1日中打っていると、20回のBONUSで**800枚**も差が出ます！！
これを30日続けたら・・・ぞっ！としますね。。48万です。

さすがに、そんなに打ってて目押しが出来ないことは考えにくいですが、
BONUS中の10枚獲得だけ考えても、15日間で6万円に到達します。

そろそろ、前置きなげ~よ(ㄟㄟ)とか、そんな事分かってるよ、、、
という声が聞こえてきそうなので、なぜ、出来るようになったかをお話ししましょう。

2章：出来るようになった、きっかけ～あなたも出来る～

私が、目押しできるようになったきっかけは、ゲームです。
最近ではプレステ等のゲーム機で、リアルなものがプレイできますが、
私の場合、パソコンで動くゲームでした。

そのゲームで遊べたのが、このパチスロです。(今はもう、ありません(^^))

リール配列表



「アステカ」という機種です。 なつかし～^^)

一番左のリールに、白い7が2つ並んでいるのが、見えると思います。
リール配列表で言うと、20番と21番の部分です。

他の絵柄は、サボテン(緑)帽子(黄色)だったり他の色です。
なので、リールに白い固まりが有ることになります。
白7が2つ並んでいるので結構、巨大です。

でも、最初は見えません。。。止めれません。。。

しばらくやっていると、「色なら分かる」事に気づきました。

なんか、今通り過ぎたような・・・白い物体が。

ちらっと見える？ 時々見える？

白い物体。。。色なら、行ける気がしてきましたv(^-^)

白7が枠内に来るように、タイミングを計って押してみます。

「うっ！ 少し早いか・・・」

「んぐ！ 遅すぎる・・・」

「あ。。 出来た ^ ^」

「げっ 早い・・・」

「ちっ 遅い・・・」

と、やってるうちに、

「あれ、今、良いタイミングだと思ったのに・・・」

という時があります。

なんでだ～？__？)

実は、リプレイやベルなどの子役が揃ったときは、機械が勝手に止める位置を調整するんです！！！！

ボタンを押した瞬間に停止しているわけではないんです。

あなた：そんなの、知ってるよ～。

m(__ __)m ですよねえ～(^^ゞ

ちょっと、はりきりすぎました。。。。

でも、でも、でも

ちょっと、待ってください、リプレイやベルは揃う様になっていますので、「あ、今のはベルか」とわかりますが、チェリーやスイカなど目押ししないと揃わない役があります。

その時の、リールの制御は機種によってまちまちで、複雑に制御されている機種もあります。

そういう仕組みにしないと、慣れている人にとってはつまらない機種になってしまったり、そもそも押した瞬間に停止していたら、目押し出来る人は毎回BONUSが揃っちゃいますよね(^ ^)

ここに、1つの難関があります。

自分が押したタイミングがずれて、止まらなかったのか？
それとも、タイミングは合っていたのに、機械的にずれたのか？
分からないけど、結果揃えられないという現象に陥ります。

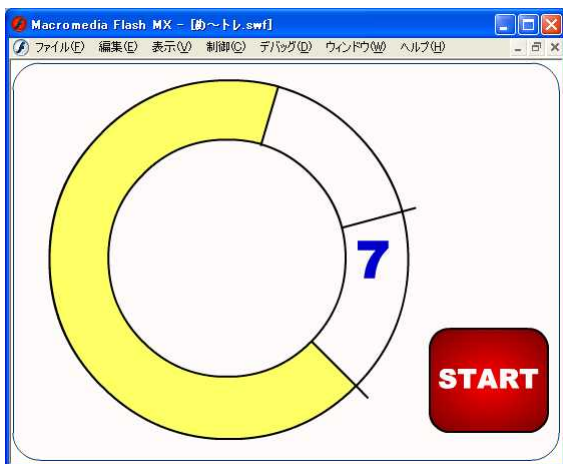
タイミングが合っていたのに機械がずらしたのに気づかずに、自分のタイミングが悪いんだと思ってしまうと、次に押すときは、間違ったタイミングで押してしまいます。そうすると、いつまでたっても正しいタイミングが掴めません。

そこで、考えましたd (^ - ^)

簡単なゲームをやらしてもらいましょう！！

これです ^^)

め~トレ バージョン1



とてもシンプルなゲームです。

ネーミングがダサいのは、軽くスルーしましょう(^^ゞ

まずは、以下の URL にアクセスしてみてください。

<http://meetra.chottu.net/meetra1.htm>

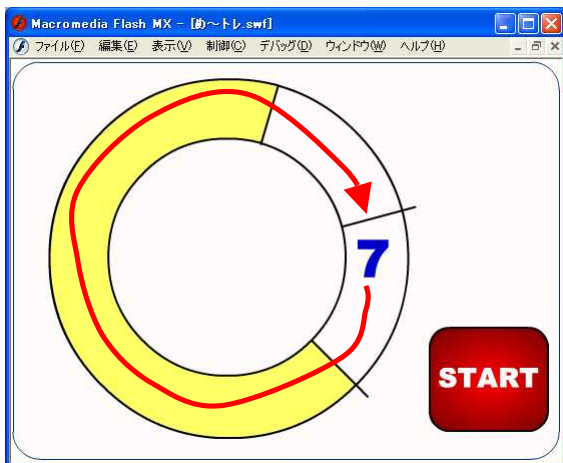
ゲームが出来るページが表示されたでしょうか？

このゲームで遊ぶには、FLASH プレーヤーが必要です。

このゲームのやり方について、説明します。

「START」と書かれているボタンをクリックすると、7 が回りはじめます。

「START」ボタンが「STOP」ボタンに変わりますので、バックが白色のところまで止まるようにクリックして止めてください。



2・3回は連続で止められる様にチャレンジしてみてください。
白い枠内ならどの位置に止まってもOKです。

どうですか？

白い枠の中に止める事ができましたか？

簡単でしょ？

このゲームは、パチスロと同じ0.8秒で1周するようになっていまして、
タイミングは同じです。　ということは、目押しが出来たんです！
でも、なぜ？　パチスロだと出来ないんでしょう？

理由は、いくつかあります。

- 1．見える部分が限られてて、裏側に行ったときに見えないので、タイミング
が取りにくい
- 2．同じ絵柄や似た絵柄が複数有って、どちらの絵柄が通り過ぎたのか？判別
できない
- 3．緊張してタイミングが狂う

では、詳しく説明していきましょう。

3章 タイミングをつかもう！

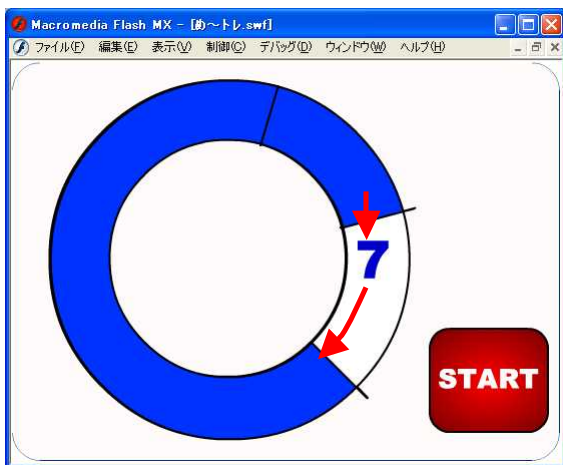
- 1．見える部分が限られてて、裏側に行ったときに見えないので、タイミング
が取りにくい

これが、一番の原因じゃないかな～と思います。

説明に入る前に、次のゲームにチャレンジしてみてください。

め～トレ バージョン2

<http://meetra.chottu.net/meetrav2.htm>



今回のゲームは、一部分を隠してあります。
パチスロで、リールが前側だけしか見えないのと、一緒です。

どうです？

急に難しくなりましたよね？

バージョン1が簡単だったのは、**目で追いながら止めていた** からです。

重要なのは、タイミングです。
目で追うのではなく、次に来るときに止めるということです。

実際、目押しするとき、「7」が通り過ぎた事は確認しますが、止めるときは絵柄を見ていません。

タイミングを合わせて押したら、止まった。 という状態です。

といっても、1周が0.8秒しかありませんので、なれてない人にとっては、すごく微妙なタイミングです。

白いゾーンで止めるには、どのくらい微妙なタイミングが必要かというと、、、

わずか**0.1秒** ちょい……………です。

0.1秒ずれたら、青い枠にかかってしまいます。

この白いゾーンは、パチスロの3コマ分、つまり見えてる部分を想定して角度を付けてあります。

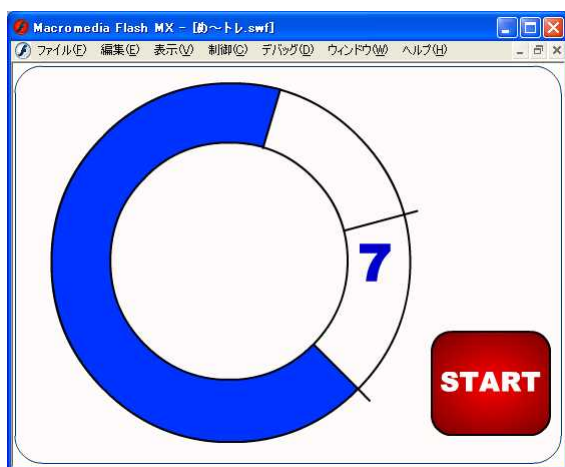
特定の絵柄を枠内に止めるというと、こんな感じになります。

ちょっと、難しいですか？

ならば、ちょっと**優しい**バージョン！ を用意しました。

[め～トレ バージョンまさきち](http://meetra.chottu.net/meetrav3masa.htm)

<http://meetra.chottu.net/meetrav3masa.htm>



白い枠を、ぐっと、ぐぐっと広げました。

これなら、どうでしょう？

止めれました？

あなた：「そりゃ～、こんなけ白い枠が広いなら、少し練習すれば、止めれるよお～」

おめでとお～！！ (*^^)//。.:*:.' ,。.:*: .°'

これで、あなたも卒業です^^)

絵柄が目立つ機種なら、BONUSを揃えられるでしょう。

この範囲で止めれば、いいんです。

パチスロのリールは、ボーナスを揃えれる状態になったとき（当たった時）から、めでたくボーナスが揃うまで、4コマ分ボーナス絵柄を引き込む様になっています。

「バージョン **まさきち**」の白いゾーンは約7コマ分の角度です。
そう、見えているコマ数+すべるコマ数ですね。

この幅の中で止めれば、BONUSは揃うんです。

実際のリールは、他の絵柄もありますし、すべりなどの不安定要素があるので、その辺りの邪魔な要素を省き、タイミングだけに集中していただきました。

ただ、実機で練習しないことには、上手になりません。

メーカーページなどで実機そっくりなゲームが公開されています。
最後に紹介してある「実機が遊べるページ」に現在遊べるページをまとめてありますので、利用していただけたらと思います。

でも、もうちょっと、精度を上げたいよd (^ - ^)

という方は、さらにグレードアップした「め～トレ」で、より実践的なコツを掴むことができます。

「ぐんぐん差が付く！ 目押しトレーニング め～トレ2」

こちらから、ダウンロードしていただけます。

<http://meetra.chottu.net/download/>

- ・ 絵柄が2つある場合
- ・ チェリーやスイカの様に、目立たない絵柄の場合はどうするの？
- ・ 実践ではどうしてる？
- ・ コツは？

など、今回同様、ゲームを使いながら説明していきます。

ダウンロードは、こちら <http://meetra.chottu.net/download/>

最後まで読んで頂いて、ありがとう御座いましたm (_ _) m

まさきちなりに分かりやすく、書いたつもりですが、いかがでしたでしょうか？
「分かりにくい」「なげ～」「見にき～」「ん？」などのご意見や、質問、有ったら嬉しい応援メッセージなど、御座いましたらお気軽に、以下のメールアドレスに置くってやってください。

masakiti432@yahoo.co.jp

実機が遊べるページ

オリンピア（27台ものパチスロが遊べます）

<http://www.olympia.co.jp/>

トップページから、赤い丸のボタン「OLYNPIA FAN」をクリックし、左に出たメニューから「バーチャルパチスロ」を選択します。

Goo ゲーム

<http://game.goo.ne.jp/choi/>

左下に、「人気パチスロゲーム」というところがあります。

北斗の拳・アラジンA・猛王・南国育ち の4機種が遊べます。

なお、上記のページは、このレポートを書いた2008年1月時点の情報です。